

Un numéro spécial virtuel « algorithmique »

- [La géométrie programmée : dynamiser l'espace-temps avec PyGgb](#)
Chacun des exemples de cet article pourrait être développé en un nouvel article. En le rapprochant d'autres articles déjà publiés, nous vous proposons *Un numéro spécial virtuel sur le thème de l'algorithmique*
- [PyGgb, le mariage de Python et de GeoGebra](#)
- [Une nouvelle version de MathemaBlocs, mariage de Scratch et DGPad](#)
- [Intégration de Python dans ScratchGGB](#)
- [Genèse didactique d'un jeu sérieux : le site PyRates](#)
- [Comportements algorithmiques II : verbalisation](#)
- [Code Puzzle : Des puzzles de Parsons et des défis en Python](#)
- [Pourquoi utiliser Capytale au collège ?](#)
- [Mission Zéro : écrire un programme en Python qui va s'afficher sur un AstroPi de la Station Spatiale Internationale](#)