

Scratch en LaTeX

8 décembre 2017

Document réalisé grâce à l'extension pour \LaTeX scratch de Christian Tellechea.

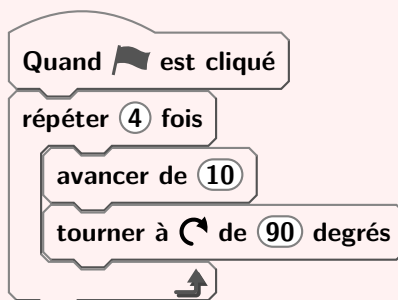
1 Version standard

```
\begin{scratch}  
\blockinit{Quand \greenflag est cliqué}  
\blockrepeat{répéter \ovalnum{4} fois}  
{  
\blockmove{avancer de \ovalnum{10}}  
\blockmove{tourner à \turnright{}} de \ovalnum{90} degrés}  
}  
\end{scratch}
```



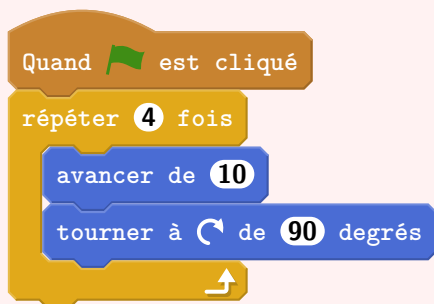
2 Pour impression N&B

```
\begin{scratch}[print]  
\blockinit{Quand \greenflag est cliqué}  
\blockrepeat{répéter \ovalnum{4} fois}  
{  
\blockmove{avancer de \ovalnum{10}}  
\blockmove{tourner à \turnright{}} de \ovalnum{90} degrés}  
}  
\end{scratch}
```



3 Avec un changement de police

```
\newcommand{\eblockinit}[1]{\blockinit{\texttt{#1}}}  
\newcommand{\eblockmove}[1]{\blockmove{\texttt{#1}}}  
\newcommand{\eblockvariable}[1]{\blockvariable{\texttt{#1}}}  
\newcommand{\eblockrepeat}[1]{\blockrepeat{\texttt{#1}}}  
\newcommand{\eovalvariable}[1]{\ovalvariable{\texttt{#1}}}  
\newcommand{\eselectmenu}[1]{\selectmenu{\texttt{#1}}}  
  
\begin{scratch}  
\eblockinit{Quand \greenflag est cliqué}  
\eblockrepeat{répéter \ovalnum{4} fois}  
{  
\eblockmove{avancer de \ovalnum{10}}  
\eblockmove{tourner à \turnright{}} de \ovalnum{90} degrés}  
}  
\end{scratch}
```



4 Paramétrisation des espaces

```
\begin{scratch}[print, x sep=2em,y sepsup=3pt,y sepinf=5pt, line width=1.5pt, corner=1ex]  
\blockinit{Quand \greenflag est cliqué}  
\blockrepeat{répéter \ovalnum{4} fois}  
{  
\blockmove{avancer de \ovalnum{10}}  
\blockmove{tourner à \turnright{}} de \ovalnum{90} degrés}  
}  
\end{scratch}
```

