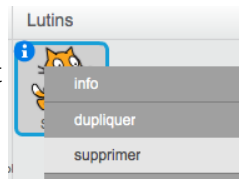


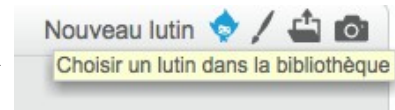
## Activité 2

Crée un nouveau projet.

Efface le lutin par défaut



et choisis le lutin **Ball**

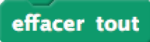


Place, à l'aide de la souris, le lutin **Ball** au centre de la scène.

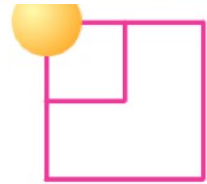
Tu disposes maintenant des instructions suivantes



et des instructions



Construis avec ces instructions la figure suivante :



### Un défi maintenant !

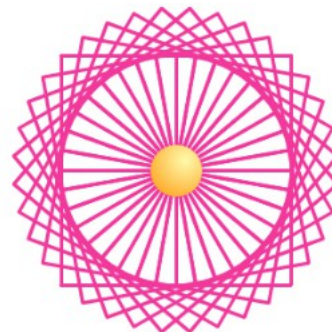
À l'aide des instructions supplémentaires



et



crée la figure suivante →



Enregistre ton projet ([scratch\\_activite2](#))