

# GeoGebra pour consolider

## GeoGebra pour consolider les notions de:

- fonction composée
- asymptote oblique

### Objectif:

S'assurer de la maîtrise de la part des élèves de deux notions sus-signalées en leur demandant de construire point par point la courbe représentative de la fonction  $h = \text{gof}$  et son asymptote oblique  $\Delta$  après avoir prouvé son existence avec papier et crayon.

(Cela nécessite une bonne maîtrise au préalable du logiciel sinon, il faut penser à les munir d'un petit tutoriel)

### Situation de départ:

✚ Pour ne pas perdre nos objectifs, nous allons nous limiter à deux fonctions  $f$  et  $g$  telles que:

- $f(D_f) \subset D_g$   $D_f$ : le domaine de définition de  $f$  et  $D_g$ : le domaine de définition de  $g$
- Chacune des courbes représentatives de  $f$  et de  $g$  n'a qu'une seule asymptote et cette asymptote est oblique

✚ On présente aux élèves un fichier GeoGebra où sont tracées:

- $(C_f)$ : la courbe représentative de la fonction  $f$  et son asymptote oblique  $D_1$
- $(C_g)$ : la courbe représentative de la fonction  $g$  et son asymptote oblique  $D_2$

✚ Interdire aux élèves

- de faire usage des commandes:  $g(f(x))$  et  $\text{asymptote}[\text{fonction}]$
- d'afficher la fenêtre algèbre (ils n'ont pas à connaître ni l'expression de  $f(x)$ , ni celle de  $g(x)$ , ni l'équation de  $D_1$  et ni celle de  $D_2$ ).

**N.B:** Il n'est pas possible de créer une barre d'outils personnalisée en supprimant ces deux options car il s'agit de commandes et non pas d'outils

### Analyse de la situation

Soient  $f$  et  $g$  deux fonctions dont chacune des courbes admet une asymptote oblique alors on peut déduire que :

$$\text{✚ } \lim_{x \rightarrow \infty} f(x) = \infty ; \quad \lim_{x \rightarrow \infty} g(x) = \infty$$

$$\text{✚ } \text{elles peuvent s'écrire sous la forme: } f(x) = a_1x + b_1 + \varepsilon_1(x) \quad \text{et} \quad g(x) = a_2x + b_2 + \varepsilon_2(x)$$

où  $\varepsilon_1$  et  $\varepsilon_2$  sont deux fonctions telles que:  $\lim_{x \rightarrow \infty} \varepsilon_1(x) = 0$  et  $\lim_{x \rightarrow \infty} \varepsilon_2(x) = 0$

$$\text{❖ On pose: } a_1x + b_1 = k(x) \quad \text{et} \quad a_2x + b_2 = m(x)$$

$$\text{Alors } \text{gof}(x) = g(f(x)) = a_2(a_1x + b_1 + \varepsilon_1(x)) + b_2 + \varepsilon_2(f(x)) = m(k(x)) + a_2\varepsilon_1(x) + \varepsilon_2(f(x))$$

$$\text{✚ Ne perdons pas de vue que : } \lim_{x \rightarrow \infty} [a_2\varepsilon_1(x) + \varepsilon_2(f(x))] = 0$$

# GeoGebra pour consolider

---

- $\lim_{x \rightarrow \infty} [a_2 \varepsilon_1(x)] = 0$  car  $\lim_{x \rightarrow \infty} \varepsilon_1(x) = 0$  et  $a_2$  est une constante
- $\lim_{x \rightarrow \infty} [\varepsilon_2(f(x))] = 0$  d'après la limite de la fonction composée ( $\lim_{x \rightarrow \infty} f(x) = \infty$  et  $\lim_{x \rightarrow \infty} \varepsilon_2(x) = 0$ )

Par suite la courbe de  $gof$  admet la droite  $\Delta: y = \mathbf{m} \mathbf{o} \mathbf{k}(\mathbf{x}) = \mathbf{a}_2 \mathbf{a}_1 \mathbf{x} + \mathbf{a}_2 \mathbf{b}_1 + \mathbf{b}_2$  pour asymptote oblique

## Etapas de la construction de la courbe de $gof$

- Marquer M: point quelconque sur  $(C_f)$
- Projeter M sur les axes du repère: d'où  $M_0(x_0, 0)$  et  $M_1(0, f(x_0))$  (repère orthonormé)
- Prendre le symétrique de  $M_1(0, f(x_0))$  par rapport à la 1ère bissectrice d'où le point  $M_2(f(x_0), 0)$
- Marquer le point  $M_3$  de  $(C_g)$  d'abscisse  $f(x_0)$ : c'est le point admettant  $M_2$  pour projeté orthogonal sur  $(xx')$ . Ainsi  $M_3(f(x_0), g[f(x_0)])$
- Tracer
  - la droite  $\Delta_1$  parallèle à  $(yy')$  passant par M
  - la droite  $\Delta_2$  parallèle à  $(xx')$  passant par  $M_3$
- $\Delta_1$  et  $\Delta_2$  se coupent au point  $M_4(x_0, g[f(x_0)])$ : c'est un point de  $(C_{gof})$  et  $(C_{gof})$  n'est que le lieu de  $M_4$  lorsque M décrit  $(C_f)$

## Construction de l'asymptote $\Delta$ à la courbe de $gof$ : $(C_{gof})$

Reprendre l'algorithme sus-décrit pour la construction de la courbe de  $gof$

- Marquer N: point quelconque sur  $D_1$
- Projeter N sur les axes du repère: d'où  $N_0(x_0, 0)$  et  $N_1(0, k(x_0))$  (repère orthonormé)
- Prendre le symétrique de  $N_1(0, k(x_0))$  par rapport à la 1ère bissectrice d'où le point  $N_2(k(x_0), 0)$
- Marquer le point  $N_3$  de  $D_2$  d'abscisse  $k(x_0)$ : c'est le point admettant  $N_2$  pour projeté orthogonal sur  $(xx')$ . Ainsi  $N_3(k(x_0), m[k(x_0)])$
- Tracer
  - la droite  $\Delta_1$  parallèle à  $(yy')$  passant par N
  - la droite  $\Delta_2$  parallèle à  $(xx')$  passant par  $N_3$
- $\Delta_1$  et  $\Delta_2$  se coupent au point  $N_4(x_0, m[k(x_0)])$ : c'est un point de  $\Delta$  et  $\Delta$  n'est que le lieu de  $N_4$  lorsque N décrit  $\Delta_1$

**Exécution:** Voir le fichier GeoGebra ci-joint [Courbe et asymptote gof.ggb](#)

## Annexe I Fiche élève

### Objectifs

- Tracer à partir de  $(C_f)$  et  $(C_g)$  la courbe d'une fonction  $h$  appelée composée de  $f$  par  $g$  et notée  $gof$ . A chaque réel  $x$  appartenant à  $D_f$ ,  $h = gof$  associe  $g(f(x))$ .
- Tracer à partir de  $D_1$ : asymptote oblique de  $(C_f)$  et  $D_2$ : asymptote oblique de  $(C_g)$  la droite  $\Delta$ : asymptote oblique de  $(C_{gof})$

### Passage à l'action

#### Exécuter les tâches suivantes:

- Ouvrir le fichier "fonc\_comp\_eleve.ggb" qui se trouve sur le bureau de votre poste:  
[fonc\\_comp\\_eleve.ggb](#)
  - La ligne  $(C_f)$  est la courbe représentative d'une fonction  $f$  définie sur  $\mathbb{R}$  et  $D_1$  est son asymptote oblique
  - La ligne  $(C_g)$  est la courbe représentative d'une fonction  $g$  définie sur  $\mathbb{R}$  et  $D_2$  est son asymptote oblique

### Etape 1

- Avec l'outil "Point sur Objet", marquer un point  $M$  quelconque sur  $(C_f)$ . Désignons par  $x_0$  son abscisse
- Construire  $M_0$ : le projeté orthogonal de  $M$  sur  $(xx')$  et  $M_1$ : le projeté orthogonal de  $M$  sur  $(yy')$  (Le repère est orthonormé).
- Exprimer les coordonnées de  $M_0$  et celles de  $M_1$  en fonction de  $f$  et de  $x_0$
- Soit  $M_2$  le symétrique de  $M_1$  par rapport à la 1ère bissectrice (Droite d'équation:  $y=x$ )
  - Exprimer les coordonnées de  $M_0$  en fonction de  $x_0$  et de  $f$
  - Construire  $M_2$
- Marquer le point  $M_3$  de  $(C_g)$  admettant  $M_2$  comme projeté orthogonal sur  $(xx')$  et exprimer ses coordonnées en fonction de  $x_0$ ,  $f$  et de  $g$
- Tracer
  - la droite  $\Delta_1$  parallèle à  $(yy')$  passant par  $M$
  - la droite  $\Delta_2$  parallèle à  $(xx')$  passant par  $M_3$
- Afficher le point  $M_4$ : intersection de  $\Delta_1$  et  $\Delta_2$  et exprimer ses coordonnées en fonction de  $x_0$ ,  $f$  et de  $g$
- Dans le menu contextuel de  $M_4$ , activer l'option "Tracée activée" et déplacer (ou animer le point  $M$ )
- La trajectoire ainsi obtenue de  $M_4$  peut – elle être considérée comme étant la courbe représentative d'une fonction

# GeoGebra pour consolider

---

- Désactiver la trace de  $M_4$  et cliquer sur "Rafraîchir l'affichage" du menu Affichage (ou Ctrl + F) pour effacer la trajectoire déjà obtenue de  $M_4$
- Activer l'outil "Lieu" puis cliquer successivement sur les points  $M_4$  et  $M$  (Lieu de  $M_4$  quand  $M$  décrit  $(C_f)$ )
- Proposer une équation pour ce lieu en fonction de  $x_0, f$  et de  $g$ . Dédurre que c'est la  $(C_{gof})$
- Utiliser GeoGebra pour confirmer ou infirmer votre conjecture.

## Etape 2: Construction de $\Delta$ l'asymptote de la courbe de $gof$

- Construire la droite  $\Delta$ : asymptote de la courbe de  $gof$  en vous inspirant du support théorique ci-dessus (**Analyse de la situation**) et de l'étape 1
- Avec l'outil "Point sur Objet", marquer un point  $V$  quelconque sur  $(C_{gof})$ . Désignons par  $x$  son abscisse
- Tracer la droite  $T$  parallèle à  $(yy')$  et passant par  $V$
- Afficher le point  $V'$  où  $T$  coupe  $\Delta$
- Dans la zone de saisie, écrire:  $d = \text{distance}[V, V']$  puis valider
- Activer l'outil "Insérer Texte" puis:
  - Cocher la case "Formule Latex" puis écrire:  $VV'=d=$
  - Ouvrir l'icône "Objets" et dans la liste qui apparaît, sélectionner **d**
  - Valider et fermer la fenêtre
- Remarquer que le texte: " $VV'=d= \dots$ " Suivi de sa valeur s'affiche
- Déplacer  $V$  sur  $(C_{gof})$  de manière de faire tendre  $x$  vers  $\infty$  (+ ou -)
- Noter ce qui se passe à  $d$
- Que venez vous de vérifier ?

## Annexe II

### Apports du logiciel

La composition des fonctions est une notion assez délicate et qui crée un certain malaise pour les élèves et même s'ils arrivent à bien mener le calcul de l'expression l'image par la composée, ils ont du mal à concevoir cette histoire de l'image de l'image.

#### Mes aspirations:

- Faire participer les élèves à la construction de leur savoir
- Qu'ils sentent la nécessité et comprennent la signification de chaque étape à travers la détermination des coordonnées du nouveau point introduit
- Pourquoi ne pas s'arrêter à  $M_3$  (puisque on vient de faire l'image de l'image) et pousser jusqu'à  $M_4$
- Evaluer le degré d'assimilation de la notion en mettant les élèves dans une situation qui nécessite plus d'imagination: construction de l'asymptote de la composée
- Illustrer graphiquement la notion d'asymptote oblique à partir de la prédiction graphique d'une limite: la courbe et son asymptote s'approchent de plus en plus sans se couper (la distance tend vers 0 et non pas égale à 0)